

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
Titel: Basis bruger vejledning		Dato: 2024-03-23
	Side 1 of 8	
 FarmManager Basis		

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel:	Basis bruger vejledning	Side 2 of 8
1. Indholdsfortegnelse a. Punkt 2 - Forord b. Punkt 3 - System Introduktion c. Punkt 4 - Opstart af ny maskine d. Punkt 5 - Kalibrering af foderpumpe e. Punkt 6 - Indlæring af farm f. Punkt 7 - Portionering på cm g. Punkt 8 - Individuel fodring h. Punkt 9 - Portionering på tid i. Punkt 10 - Farm management menuer j. Punkt 11 - Tilhørende menuer 2. Forord a. Farm Manager systemet er udviklet over en lang periode, ved at lytte til Avlere, om hvilke ønsker de gerne så implementeret og metoder til fodring. b. Systemet kan derved sættes op til at fodre som avleren gør og ikke at avleren skal ændre sin måde at fodre for at tilgodese systemet. c. Knapper og funktioner er kun tilgængelig når de skal bruges og knapper der ikke har nogen relevans er derved skjulte, indtil den rette sæson er valgt og knapper til den givne sæson vil blive synlig. d. Denne manual/brugervejledning indeholder kun Basis information og alle de avancerede menuer/funktioner er ikke beskrevet her. e. For at få størst udbytte af manualen skal den læses ud fra ikonerne der altid går ud fra Hoved menuen. Hoved menuen er den menu hvor der i øverste venstre hjørne står versions nummer (eks: Ver 4.xx). f. Når computeren starter op og er færdig med at initialiserer, vil den slutte sin cyklus med at vise hovedmenuen. g. Brugervejledningen skal bruges sammen med systemet da der henvises til skærbilleder direkte.		

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel:	Basis bruger vejledning	Side 3 of 8
3. System introduktion - Farm Manager systemet, tæller på fremdrift hjulet ved hjælp af sensor som gennem en kalibreret afstands faktor oversætter til cm. Derved måles hele tiden hvor langt man har kørt frem og ligeledes hvor langt man bakker tilbage. - En streghkode skal monteres ved indkørsel i en række som bestemmer hvilken hal og række man køre ind i. Efterfølgende tæller maskinen cm under kørsel og derved skifter bur numrene automatisk hver gang afstanden for næste bur er opfyldt. Man indlære derved hver enkel række på hele farmen først, så systemet kender rækkens udformning, her tænkes på bur antal total og per fag, brandbælter og ophold, huller i underlaget, bur størrelser og foder positioner. - Sættes alle bure i en række til samme portions størrelse, fås derved en portionering der ikke udfodre på tid/pause, men som fodre på cm og hastigheden for fodring kan dermed varieres under fodringen. - Vælger man at registrere burer der er tomme vil systemet huske det og selv springe burene over under fodring (samme som at slippe foderpedalen). Vælger man at registrere et tomt bur kan man med fordel indsatte en revers kørsel på foderpumpen som tager trykket af foderslangen, som derved ikke drypper med foderet ved tomme bure, ophold og ved udkørsel af en række. - Da systemet hele tiden holder øje med hvor på farmen den er, kan man benytte sig af opfølgning/efter fodring, hvor man kan fodre de bure der har tom tråd og springe resten over. Systemet vil huske hvilke bure der fik en opfølgning/efter fodring og man kan derved øge foder mængden individuelt på bur niveau. De bure der fik en ekstra portion under opfølgning/efter fodring kan få deres hoved portion øget med eks 10 % og ved næste fodring af hoved måltidet får disse bure mere end de andre bure. Heraf, fås individuel fodring.		

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel: Basis bruger vejledning		Side 4 of 8

4. Opstart af maskinen

- Før maskinen kan tages i brug skal den afstands kalibreres og foderpumpen skal ligeledes kalibreres.
- Afstands kalibreringen gøres ved at opmåle en afstand på mindst 15 meter, et sted på farmen, hvor overfladen/underlaget er mest muligt fast. Det anbefales at man opmåler minimum 20 meter i en hal, i en række med god fast underlag. Under afstandskalibreringen tændes stregkodeleserens røde lys på højre side af fodervognen og opmålingen kan ske ved brug af lyset, ved at aftegne på redekasserne i højre side. Lav en lodret streg på den første redekasse i fag nr 2 i en række og mål herfra ca 20 meter ned af rækken, hvor der igen tegnes en lodret streg på redekassen og antal cm skrives på redekassen så opmålingen kan bruges igen.



- Gå til hovedmenuen og tryk på følgende 3 knapper    og tryk på knappen "Start Afstandskalibrering". Følg anvisningen på skærmen. Efter endt afstandskalibrering vises en afstands faktor som på en soffie 1500 fodervogn bør ligge mellem 2,6 og 2,9.
- Afstands faktoren er maskinens opløsning i cm og derved fås maskinens nøjagtighed når den måler afstand ved kørsel, frem eller tilbage.

5. Kalibrering af foderpumpe

- For at kunne kalibrere foderpumpen skal man bruge en spand og en vægt der kan veje op til 10 Kg. Kalibreringen er i gram. Der bør kalibreres med fuld tank, drift varm hydraulik olie, RPM skal så videt muligt stå med samme omdrejninger som ved ud fodring, maskinen skal stå på et plan underlag og hvis maskinen er forsynet med mikser, skal denne være slået til.
- Gå til hovedmenuen og tryk på følgende 3 knapper    og tryk på knappen "Start Kalibrering". Følg anvisningen på skærmen.
- Under fodring vil systemet online kalibrere ved at måle mængden af fodret der kommer ud af foderslangen. Systemet skal bruge minimum 20 portioner før online kalibreringen er justeret ind.
- Så hvis man ønsker at kontrollere foder kalibreringen bør man først pumpe 20 slag tilbage i tanken af f.eks. 200 g og derefter 20 slag af 200 g i en spand. Vej herefter spanden som bør veje 4 Kg. Ved at gentage kalibreringen kan en drift varm maskine med ny pumpe kommer under 5% afvigelse.

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel:	Basis bruger vejledning	Side 5 of 8
6. Indlæring af farm - Rækkerne i Hallerne skal opmåles 1 gang inden systemet kan fodre på cm i dem. Når først de er opmålt er det ikke nødvendig at gøre dette igen, medmindre at man ændre antallet af bure i en række eller hvis man ændre væsentlig på underlaget i rækken. - Før selve opmålingen af rækkerne bør man overveje at nummerere burene og hvilket bur der skal have laveste nummer og hvad der skal være A og B række. Har man allerede numre på burene kan man benytte de numre man har. Er der ikke numre på burene kan man benytte en tusch og skrive numret. Der må ikke forefindes 2 ens bur numre i samme række, men gerne i 2 forskellige rækker eller 2 forskellige haller. - Selve hallerne skal ligeledes navngives med et fortløbende nummer og der skal monteres en streghodekort i begyndelsen af en række i højre side, ca 85 cm over underlaget. Streghodekortet skal vende så stregerne i streghoden er vandret ligesom trinene i en stige. - Streghodekortet skal placeres inden første udfordrings position på første bur, men for at beskytte streghodekortet kan den med fordel placeres på dør karmen inden første redekasse eller direkte på redekassen på første bur. - Der er ikke nogen krav til streghode type, holder man en streghodekort hen foran streghodelæseren og det røde lys går ud, er det en streghode der kan benyttes. Dog må der på farmen ikke forefindes 2 streghodekort der er ens. - Streghodekortene skal ”programmeres” til at bestemme hal og række. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . Streghode læseren starter nu op og streghodekortet holdes hen foran streghodelæseren indtil det røde lyset går ud. Bedste læse afstand er 25 cm. Er streghodekortet allerede monteret på indgangen til hallen, kød da fodervognen hen foran streghodekortet så det røde lys går ud. - Når streghodekortet er læst går det røde lys ud og et skjold fremkommer på skærmen der indikere at streghoden er læst. Først nu kan man ændre værdierne på skærmen og gemme ”programmeringen” af streghodekortet. - Øverste felt bestemmer hvor streghodekortet befinder sig og bør kodes til at være typen ”Start”. Midterste felt er Hallens nummer og nederste felt er rækkens bogstav. Når de rigtige værdier alle er valgt tryk da på knappen ”Gem”. - Er man i tvivl om streghodekortet er korrekt ”programmeret”, kan man få streghodelæseren til at læse den igen og skærmen vil vise hvad streghodekortet er ”programmeret” til at være. . Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . Læs så streghodekortet. - Ved indlæring/opmåling af hver række er det vigtigt at streghodelæserens lys eller at fodervognen er placeret bag ved streghodekortet inden indlæringen/opmålingen påbegyndes. Indlæringen/opmålingen kan ske flere gange efter ønske, men første gang er det vigtigt at vælge ”Forfra”. Vælger man ikke forfra men i stedet vælger ”Behold” betyder det at antallet af bure, antallet af dyr i hver bur og portions størrelsen beholdes. - Ellers er der forskel på om man indlære/opmåler endeløse rækker eller om det er en 2 rækker hal, man skal indlære/opmåle. Ved endeløse rækker benyttes systemet direkte, medens man ved 2 rækker haller skal tage højde for at det		

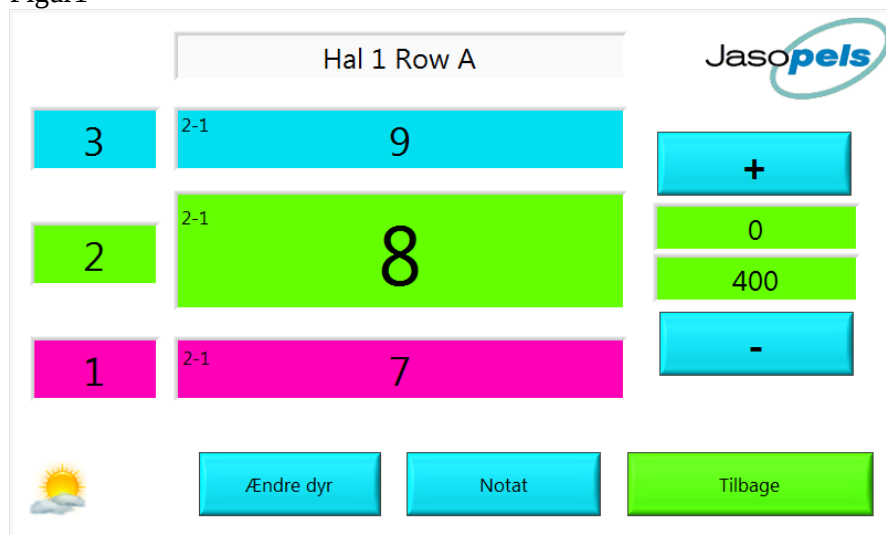
 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel: Basis bruger vejledning		Side 6 of 8

første bur skal fodres bag ved normal fodre position, dvs. endevæggen er i vejen for fodreslangen og derfor skal man køre længere frem inden fodreposition kan opnås.

- l. Ved 2 rækker haller skal man derfor indlære det første fag for sig og lade som om at der er et ophold mellem det første fag og nummer 2 fag. Her er det også vigtig at overdrive fodre positionen ved første bur. (ca 10 cm)
- m. Gå til hovedmenuen og tryk på følgende 3 knapper   . Følg anvisningen på skærmen. Husk aldrig at indtaste samme bur nummer 2 gange.

7. Portionering på cm

- a. Gå til hovedmenuen og tryk på følgende knap . Som ny maskine er systemet sat op til at fodre 1 gang om dagen, det vises ved at der ud for  stå 100% tryk på denne knap. Kør frem så stregkodelæseren kan læse stregkodekortet. Kør frem til første burs fodrings position og aktiver foder pedalen/switsen. Pumpen vil fodre en portion ud. Hold fortsat foder pedal/swits aktiveret medens fodrevognen sættes i gang og køre fremefter. Når afstanden til næste bur nås, vil systemet sætte fodre pumpen i gang og næste portion fodres.
- b. Indlæringen/opmålingen beregner afstanden mellem hver enkel fodrings position og generere derved en maske som der fodres efter. Maskens placering (derved fodrings position) kan ændres under kørsel, lige så tit det behøves.
- c. Bedste måde at ændre masken/fodre position er at køre til ønskede position og trykke på næste bur (blå felt i midten) eller på forrige bur (rød felt i midten). Fortsæt med at trykke i disse felter indtil rette bur er i midten (grøn felt i midten).
- d. Figur1



- e. Øverst på skærmen vil stå, hvilken hal og hvilken række man befinder sig i.
- f. De 4 grønne felter i midten er det bur man befinder sig udfor, for øjeblikket, hvor det grønne felt til venstre er foder rækkefølge nummeret og det grønne

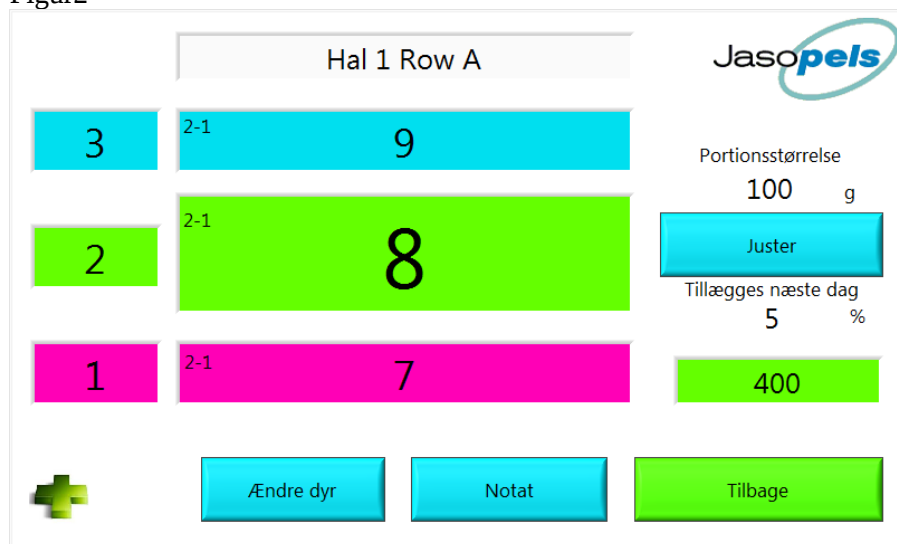
 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel: Basis bruger vejledning		Side 7 of 8

midterfelt indeholder burets nummer. Øverst venstre i samme felt står antallet af hanner og antallet af tæver i buret, adskilt med en bindestreg.

- g. Det øverste grønne felt i højre side viser hvor mange gram buret allerede har fået og det nederste viser hvor stor en portion buret er sat til at få.
- h. De 2 øverste blå felter viser det næste bur i fodre rækkefølgen og de 2 røde felter viser det foregående bur.
- i. Når fodrevognen er i bevægelse vil bur numrene ændre sig ifølge de indlærte/opmålte afstande.
- j. Hvis ikke fuld fodre mængde fodres vil der fremkomme en markering ud for buret og det er ikke muligt at fodre fuld portion igen, med mindre man trykker på det øverste grønne felt i højre side, så vil systemet sætte portionen til 0 og fodring af buret kan ske igen.
- k. Hvis et fiskeben sætter sig fast i pumpen kan man skifte 0123 omskifteren til 2 og revsere fodrepumpen for så at sætte omskifteren til 1 for at manuelt fodre buret. Skift til 3 igen for at benytte automatikken.

8. Individuel fodring

- a. Læs nøje Punkt 8.a og se figur1. Den blå knap nederst til venstre (Ændre dyr) bruges blandt andet til at ændre antallet af dyr i hvert enkelt bur. Ændringen man foretager ved at trykke på knappen, tager effekt på det bur man er placeret udfor (Grøn midterfelt). Her er det muligt at registrere tom bur , eller at flytte et dyr , eller at registrere et dødt dyr .
- b. Ønsker man at lave opfølgning/fodre efter, gøres dette ved at gå til hovedmenuen og trykke på følgende 2 knapper  . Kør ind i rækken og lad stregkodelæseren læse stregkodekortet.
- c. Figur2



The screenshot shows the FarmManager interface. At the top, it says 'Hal 1 Row A' and 'Jasopels'. Below this is a grid of bur numbers. The grid has 3 rows and 2 columns. The numbers are: Row 1: 3 (blue), 9 (blue); Row 2: 2 (green), 8 (green); Row 3: 1 (red), 7 (red). To the right of the grid, there are controls: 'Portionsstørrelse' set to 100 g, a 'Juster' button, 'Tillægges næste dag' set to 5 %, and a green bar showing 400. At the bottom, there are three buttons: a green plus icon, 'Ændre dyr', 'Notat', and 'Tilbage'.

- d. Den blå knap i højre side (Juster) Kan bruges til at ændre værdierne for opfølgning/efter fodring. Sættes værdien "portionsstørrelse" til f.eks 5000g vil systemet starte fodre pumpen når fodre pedalen/switsen aktiveres og stoppe når pedalen/switsen slippes. Derved bestemmes manuel, hvor stor en mængde buret får. Systemet husker hvilket bur fodre pedal/switsen blev aktiveret udfor og hovedmåltidet for givne bur øges med 5%.

 FarmManager	Farm Manager	DOC revision 1.1
		KMZ
		Dato: 2024-03-23
Titel:	Basis bruger vejledning	Side 8 of 8
e. En markering vil fremkomme på de bure man markere med fodre pedale/switsen. Beslutningen om at øge mængden kan nulstilles, ved at trykke på de grønne felt til højre, hvor også hovedmåltids portionsstørrelse er angivet. 9. Portionering på tid a. Gå til hovedmenuen og tryk på følgende knap . I menuen kan man indsætte en portion og en tid. Aktiveres fodre pedal/switsen vil systemet starte fodre pumpen og stoppe den igen, når den indtastede mængde er fodret. Så starter tiden og efter endt pause starter fodre pumpen så igen. 10. Farm management menuer a. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 2 knapper  . Regulerings knapperne kan regulere hele farmen eller trykker man på en hal kan hallen reguleres. Ved regulering fås et valg om at regulere (lægge til, trække fra) eller at "Set" en fast portion. Ved fast portion, kan man sætte i dyrene i hver anden bur eller i alle bure. Her kan man også bestemme at dele af en række skal være anderledes en, en hel række. b. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 2 knapper  . I menuen kan overvåge sin døds registrering og man kan fjerne de forskellige kurver, ved at trykke på den runde knap i højre side med tilhørende farve. c. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 2 knapper  . I Menuen kan man bla overvåge sit foderforbrug. 11. Tilhørende menuer a. Setup Portioner. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . Her kan man opdele hovedmåltidet i op til 3 fodringer. Husk at opfølgning/efter fodring kan gøres så ofte som man ønsker det. b. Set Revers/Rampe op. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . Her kan man sætte foder revers/rampe op. Hvis værdierne alle er 0 er foder revers slået fra. Værdiernes størrelse skal bestemmes ud fra foderets viskositet c. Minimum og maksimum portion. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . d. Service mode. Gå til hovedmenu og tryk på følgende 3 knapper   . Her er alle input og output til maskinen repræsenteret. Ved evt fejlfinding på systemet bruges denne menu.		