Βασική

1. Πίνακας περιεχομένων
    a. Τμήμα 2 - Πρόλογος
    b. Τμήμα 3 - Εισαγωγή συστήματος
    c. Τμήμα 4 - Εκκίνηση νέου μηχανήματος
    d. Τμήμα 5 - Βαθμονόμηση αντλίας τροφοδοσίας
    e. Τμημα 6 - Γεωργική μάθηση
    f. Τμήμα 7 - Μεριδοποίηση σε εκατοστα
    g. Τμήμα 8 - Ατομική διατροφή
    h. Τμήμα 9 - Κατανομή χρόνου
    i. Τμήμα 10 - Μενού διαχείρισης γεωργικών εκμεταλλεύσεων
    j. Τμήμα 11 - Σχετικά μνού

2. Πρόλογος
    a. Το σύστημα Farm Manager αναπτύσσεται για μεγάλο χρονικό διάστημα, ακούγοντας τους κτηνοτροφους, σχετικά με τις επιθυμίες που θα ήθελαν να δουν να εφαρμόζονται για τις μεθόδους διατροφής.
    b. Έτσι, το σύστημα μπορεί να ρυθμιστεί για να τρέφει όπως παντα το εκανε ο κτηνοτροφος και όχι ότι ο κτηνοτροφοσ πρέπει να αλλάξει τον τρόπο διατροφής για να προσαρμοστεί στο σύστημα.
    c. Τα κουμπιά και οι λειτουργίες είναι διαθέσιμα μόνο όταν χρειάζονται.Τα κουμπιά που δεν έχουν καμία συνάφεια είναι κρυμμένα μέχρι να επιλεγεί η σωστή εποχή. Τα κουμπιά για τη δεδομένη εποχή θα είναι ορατά.
    d. Αυτό το εγχειρίδιο/εγχειρίδιο χρήσης περιέχει μόνο βασικές πληροφορίες και δεν περιγράφονται όλα τα προηγμένα μενού/λειτουργίες .
    e. Για να αξιοποιήσετε στο έπακρο το εγχειρίδιο, θα πρέπει να το διαβάσετε από τα εικονίδια που βγαίνουν πάντα από το κύριο μενού. Το κύριο μενού είναι το μενού όπου στην επάνω αριστερή γωνία αναγράφεται ο αριθμός έκδοσης (π.χ. Ver 4.xx).
    f. Όταν ο υπολογιστής εκκινήσει και ολοκληρώσει την προετοιμασία, θα τερματίσει τον κύκλο του εμφανίζοντας το κύριο μενού.
    g. Το εγχειρίδιο χρήσης θα πρέπει να χρησιμοποιείται με το σύστημα, καθώς τα στιγμιότυπα οθόνης αναφέρονται απευθείας.

3. Εισαγωγή συστήματος
    a. Το σύστημα Farm Manager, βασίζεται στον τροχό πρόωσης χρησιμοποιώντας αισθητήρα που μεταφράζεται σε cm μέσω ενός βαθμονομημένου συντελεστή απόστασης. Αυτό μετρά συνεχώς πόσο μακριά έχετε οδηγήσει προς τα εμπρός και επίσης πόσο μακριά κάνετε πίσω.
    b. Ένας γραμμωτός κώδικας πρέπει να τοποθετηθεί στην είσοδο στη σειρά, ο οποίος καθορίζει σε ποια αίθουσα και σειρά οδηγείτε. Στη συνέχεια, το μηχάνημα μετράει εκ. κατά την οδήγηση και έτσι οι αριθμοί του κλουβιού αλλάζουν αυτόματα κάθε φορά που ικανοποιείται η απόσταση του επόμενου κλουβιου.Έτσι, μαθαίνετε πρώτα κάθε σειρά σε ολόκληρο το αγρόκτημα, έτσι ώστε το σύστημα να γνωρίζει το σχεδιασμό της σειράς, π.χ. αριθμός κλουβιού συνολικά και ανά θέμα, αντιπυρικές ζώνες και παραμονές, τρύπες στο υπόστρωμα, μεγέθη κλουβιον και θέσεις τροφοδοσίας.
    c. Εάν όλα τα κλουβια τοποθετηθούν σε σειρά στο ίδιο μέγεθος μερίδας, λαμβάνεται μερίδα που δεν τρέφεται με χρόνο/διάλειμμα, αλλά τρέφεται με εκατοστα και ο ρυθμός σίτισης μπορεί έτσι να μεταβληθεί κατά τη διάρκεια της σίτισης.
    d. Εάν επιλέξετε να εντοπίσετε κλουβιά που είναι άδεια, το σύστημα θα το θυμάται και θα παραλείψει τα ίδια τα κλουβιά κατά τη διάρκεια της σίτισης (όπως και η απελευθέρωση του πεντάλ τροφοδοσίας). Εάν επιλέξετε να καταχωρήσετε ένα άδειο κλουβί, μπορείτε να τοποθετήσετε πλεονεκτικά μια αντίστροφη κίνηση στην αντλία τροφοδοσίας που αφαιρεί την πίεση από τον εύκαμπτο σωλήνα τροφοδοσίας, η οποία έτσι δεν στάζει με την τροφοδοσία σε άδεια κλουβια, παραμένει και όταν εξέρχεται από μια σειρά.
    e. Δεδομένου ότι το σύστημα παρακολουθεί συνεχώς πού βρίσκεται στο αγρόκτημα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε παρακολούθηση / μετά τη σίτιση, όπου μπορείτε να τροφοδοτήσετε τα κλουβιά που έχουν άδειο καλώδιο και να παραλείψετε τα υπόλοιπα. Το σύστημα θα θυμάται ποια κλουβια έλαβαν παρακολούθηση/μετά τη σίτιση και έτσι μπορείτε να αυξήσετε την ποσότητα τροφής μεμονωμένα σε επίπεδο κλουβιου. Τα κλουβιά που έλαβαν επιπλέον μερίδα κατά τη διάρκεια της παρακολούθησης / μετά τη σίτιση μπορούν να αυξήσουν το τμήμα κεφαλής τους π.χ. κατά 10% και στην επόμενη σίτιση του κύριου γεύματος, αυτά τα κλουβιά παίρνουν περισσότερο από τα άλλα κλουβιά. Από αυτά, διατίθεται ατομική σίτιση.

4. Εκκίνηση του μηχανήματος
    a. Για να μπορέσει να τεθεί σε λειτουργία το μηχάνημα, η αντλια τροφοδοσιας πρέπει να ειναι βαθμονομημενο και η αποσταση επίσης πρεπει να βαθμονομηθεί.
    b. Η βαθμονόμηση της απόστασης γίνεται μετρώντας απόσταση τουλάχιστον 15 μέτρων, σε σημείο της εκμετάλλευσης όπου η επιφάνεια/υπόστρωμα είναι όσο το δυνατόν πιο σταθερή. Συνιστάται να μετράτε τουλάχιστον 20 μέτρα σε μια αίθουσα, σε μια σειρά με καλό στερεό έδαφος. Κατά τη βαθμονόμηση απόστασης, το κόκκινο φως του αναγνώστη γραμμωτού κώδικα ανάβει στη δεξιά πλευρά του καλαθιού τροφοδοσίας και η μέτρηση μπορεί να γίνει χρησιμοποιώντας το φως, σχεδιάζοντας στις φωλιές στη δεξιά πλευρά. Κάντε μια κάθετη γραμμή στο πρώτο κουτί φωλιάς στο θέμα 2 στη σειρά και μετρήστε από εδώ περίπου 20 μέτρα κάτω από τη σειρά, όπου μια κάθετη γραμμή σχεδιάζεται και πάλι στο κουτί φωλιάς και ο αριθμός των εκ. γράφεται στο κουτί φωλιάς έτσι ώστε η μέτρηση να μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά.

    c. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά:

και πατήστε το κουμπί "Έναρξη βαθμονόμησης απόστασης". Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Αφού ολοκληρωθεί η βαθμονόμηση απόστασης, εμφανίζεται ένας συντελεστής απόστασης, ο οποίος σε ένα φορτηγό τροφοδοσίας soffie 1500 πρέπει να είναι μεταξύ 2,6 και 2,9.
    d. Ο συντελεστής απόστασης είναι η ανάλυση του μηχανήματος σε εκ., η οποία δίνει την ακρίβεια του μηχανήματος κατά τη μέτρηση της απόστασης κατά την οδήγηση, προς τα εμπρός ή προς τα πίσω.

5. Βαθμονόμηση αντλιών τροφοδοσίας
    a. Για να βαθμονομήσετε την αντλία τροφοδοσίας, χρειάζεστε έναν κάδο και ένα βάρος που μπορεί να ζυγίζει μέχρι 10 κιλά. Η βαθμονόμηση είναι σε γραμμάρια. Βαθμονομήστε με πλήρη δεξαμενή, λειτουργήστε ζεστό υδραυλικό λάδι, οι στροφές ανά λεπτό πρέπει να τοποθετηθούν όσο το δυνατόν περισσότερο με τις ίδιες στροφές όπως κατά την τροφοδοσία, το μηχάνημα πρέπει να στέκεται σε επίπεδη επιφάνεια και εάν το μηχάνημα είναι εξοπλισμένο με μίξερ, αυτό πρέπει να ενεργοποιηθεί.

b. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά και πατήστε το κουμπί "Έναρξη βαθμονόμησης". Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη.

c. Κατά τη διάρκεια της τροφοδοσίας, το σύστημα θα βαθμονομήσει online μετρώντας την ποσότητα τροφοδοσίας που βγαίνει από τον εύκαμπτο σωλήνα τροφοδοσίας. Το σύστημα χρειάζεται τουλάχιστον 20 μερίδες πριν ρυθμιστεί η ηλεκτρονική βαθμονόμηση.

d. Έτσι, εάν θέλετε να ελέγξετε τη βαθμονόμηση τροφοδοσίας, θα πρέπει πρώτα να αντλήσετε 20 διαδρομές πίσω στη δεξαμενή, ας πούμε, 200 g και στη συνέχεια 20 διαδρομές των 200 g σε έναν κάδο. Στη συνέχεια, ζυγίστε τον κάδο, ο οποίος πρέπει να ζυγίζει 4 κιλά. Επαναλαμβάνοντας τη βαθμονόμηση, ένα ζεστό μηχάνημα που λειτουργεί με νέα αντλία μπορεί να πάρει κάτω από 5% απόκλιση.

6. Μάθηση Φαρμας.
   a. Οι σειρές στις αίθουσες πρέπει να μετρηθούν 1 φορά πριν το σύστημα μπορέσει να τροφοδοτηθεί με εκ. σε αυτές. Αφού μετρηθούν, δεν είναι απαραίτητο να το κάνετε ξανά, εκτός εάν αλλάξετε τον αριθμό των κλουβιων στη σειρά ή εάν αλλάξετε σημαντικά την επιφάνεια στη σειρά.
   b. Πριν μετρήσετε τις σειρές, θα πρέπει να εξετάσετε την αρίθμηση των κλουβιων και ποιος κλωβός θα πρέπει να έχει τον χαμηλότερο αριθμό και ποιες θα πρέπει να είναι οι σειρές A και B. Εάν έχετε ήδη αριθμούς στα κλουβιά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τους αριθμούς που έχετε. Εάν δεν υπάρχουν αριθμοί στα κλουβιά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα δείκτη και να γράψετε τον αριθμό. Δεν πρέπει να υπάρχουν 2 πανομοιότυποι αριθμοί κλουβιών στην ίδια σειρά, αλλά κατά προτίμηση σε 2 διαφορετικές σειρές ή 2 διαφορετικές αίθουσες.
   c. Οι ίδιες οι σειρες πρέπει επίσης να ονομάζονται με αύξοντα αριθμό και μια κάρτα γραμμωτού κώδικα πρέπει να είναι τοποθετημένη στην αρχή μιας σειράς στη δεξιά πλευρά, περίπου 85 cm πάνω από την επιφάνεια. Η κάρτα γραμμωτού κώδικα πρέπει να αντιστραφεί έτσι ώστε οι γραμμές στον γραμμωτό κώδικα να είναι οριζόντιες, όπως τα σκαλοπάτια σε μια σκάλα.
   d. Η κάρτα γραμμωτού κώδικα πρέπει να τοποθετηθεί πριν από την πρώτη θέση πρόκλησης στο πρώτο κλουβι, αλλά για την προστασία της κάρτας γραμμωτού κώδικα μπορεί να τοποθετηθεί επωφελώς στο πλαίσιο της πόρτας πριν από την πρώτη φωλιά ή απευθείας στο κουτί φωλιάς στο πρώτο κλωυβι.
   e. Δεν υπάρχουν απαιτήσεις για τον τύπο γραμμωτού κώδικα, εάν κρατάτε μια κάρτα γραμμωτού κώδικα μπροστά από τον αναγνώστη γραμμωτού κώδικα και σβήνει το κόκκινο φως, είναι ένας γραμμωτός κώδικας που μπορεί να χρησιμοποιηθεί. Ωστόσο, η φαρμα δεν πρέπει να έχει 2 κάρτες γραμμωτού κώδικα που είναι ίδιες.
   f. Οι κάρτες γραμμωτού κώδικα πρέπει να "προγραμματιστούν" για να καθορίσουν την αίθουσα και τη σειρά. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά . Η συσκευή ανάγνωσης γραμμωτού κώδικα ξεκινά τώρα και η κάρτα γραμμωτού κώδικα κρατιέται μπροστά από τη συσκευή ανάγνωσης γραμμωτού κώδικα μέχρι να σβήσει η κόκκινη λαμπακι. Η καλύτερη απόσταση ανάγνωσης είναι 25 εκ. Εάν η κάρτα γραμμωτού κώδικα είναι ήδη τοποθετημένη στην είσοδο της αίθουσας, οδηγήστε το φορτηγό τροφοδοσίας μπροστά από την κάρτα γραμμωτού κώδικα έτσι ώστε να σβήσει το κόκκινο φως.
   g. Όταν διαβάζεται η κάρτα γραμμωτού κώδικα, το κοκκινο λαμπακι σβήνει και εμφανίζεται μια ασπίδα στην οθόνη που υποδεικνύει ότι ο γραμμωτός κώδικας έχει διαβαστεί. Μόνο τώρα μπορείτε να αλλάξετε τις τιμές στην οθόνη και να αποθηκεύσετε τον "προγραμματισμό" της κάρτας γραμμωτού κώδικα.
   h. Το επάνω πεδίο καθορίζει πού βρίσκεται η κάρτα γραμμωτού κώδικα και θα πρέπει να κωδικοποιηθεί ώστε να είναι ο τύπος "Εναρξη". Το μεσαίο πεδίο είναι ο αριθμός της αίθουσας και το κάτω πεδίο είναι το γράμμα της σειράς. Όταν επιλεγούν όλες οι σωστές τιμές, πατήστε το κουμπί "Αποθήκευση".
   i. Εάν έχετε αμφιβολίες για το αν η κάρτα γραμμωτού κώδικα είναι σωστά "προγραμματισμένη", μπορείτε να ζητήσετε από τον αναγνώστη γραμμωτού κώδικα να την διαβάσει ξανά και η οθόνη θα δείξει τι είναι

"προγραμματισμένη" να είναι η κάρτα γραμμωτού κώδικα. . Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά . Στη συνέχεια, διαβάστε την κάρτα γραμμωτού κώδικα.

j. Κατά την εκμάθηση/μέτρηση κάθε σειράς, είναι σημαντικό το φως του αναγνώστη γραμμωτού κώδικα ή το καροτσάκι τροφοδοσίας να βρίσκεται πίσω από την κάρτα γραμμωτού κώδικα πριν ξεκινήσει η εκμάθηση/μέτρηση. Η μάθηση / μέτρηση μπορεί να γίνει αρκετές φορές όπως επιθυμείτε, αλλά την πρώτη φορά είναι σημαντικό να επιλέξετε "Από το μηδέν". Εάν δεν επιλέξετε από μπροστά, αλλά αντ 'αυτού επιλέξετε "Διατήρηση", αυτό σημαίνει ότι διατηρείται ο αριθμός των κλουβιών, ο αριθμός των ζώων σε κάθε κλουβί και το μέγεθος της μερίδας.

k. Διαφορετικά, υπάρχει διαφορά μεταξύ της μάθησης / μέτρησης ατελείωτων σειρών ή αν πρόκειται για αίθουσα 2 σειρών που πρέπει να μάθετε / μετρήσετε. Για ατελείωτες σειρές, το σύστημα χρησιμοποιείται απευθείας, ενώ για 2 σειρές αιθουσών πρέπει να λάβετε υπόψη ότι ο πρώτος κλωβός πρέπει να τροφοδοτείται πίσω από την κανονική θέση τροφοδοσίας, δηλαδή το ακραίο τοίχωμα εμποδίζει τον εύκαμπτο σωλήνα τροφοδοσίας και επομένως πρέπει να οδηγήσετε πιο μπροστά πριν επιτευχθεί η θέση τροφοδοσίας.

l. l. Σε 2 σειρές αιθουσών, πρέπει επομένως να μάθετε το πρώτο θέμα ξεχωριστά και να προσποιηθείτε ότι υπάρχει κενό μεταξύ του πρώτου θέματος και του θέματος νούμερο 2. Εδώ είναι επίσης σημαντικό να παρακάνετε τη θέση τροφοδοσίας στον πρώτο κλωβό. (περίπου 10 εκ.)

m. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά: . Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Θυμηθείτε να μην εισάγετε ποτέ τον ίδιο αριθμό κλουβιού 2 φορές.

7. Μερίδα σε cm

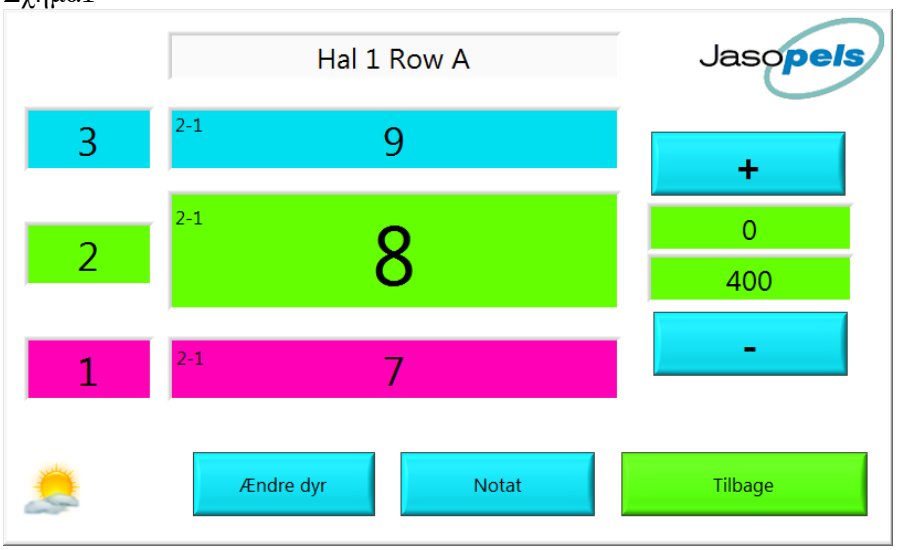
a. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατ . Ως νέο μηχάνημα, το σύστημα έχει ρυθμιστεί να τροφοδοτεί 1 φορά την ημέρα, φαίνεται από αυτό δίπλα στο πατήστε πανω στο κουμπί με την ενδειχη 100% . Προχωρήστε προς τα εμπρός, ώστε ο αναγνώστης γραμμικού κώδικα να μπορεί να διαβάσει την κάρτα γραμμικού κώδικα. Οδηγήστε προς τα εμπρός στην πρώτη θέση τροφοδοσίας του κλωβού και ενεργοποιήστε το πεντάλ τροφοδοσίας/switsen. Η αντλία θα τροφοδοτήσει ένα τμήμα. Κρατήστε το πεντάλ/τις στροφές τροφοδοσίας ενεργοποιημένες κατά την εκκίνηση και την κίνηση του καροτσιού τροφοδοσίας. Όταν επιτευχθεί η απόσταση από τον επόμενο κλωβό, το σύστημα θα θέσει την αντλία τροφοδοσίας σε κίνηση και το επόμενο τμήμα θα τροφοδοτηθεί.

b. Η μάθηση / μέτρηση υπολογίζει την απόσταση μεταξύ της θέσης κάθε σίτισης και έτσι δημιουργεί ενα σχεδιαγραμμα που τροφοδοτείται μετά. Η θέση του πλέγματος (επομένως η θέση τροφοδοσίας) μπορεί να αλλάξει κατά την οδήγηση όσο συχνά χρειάζεται.

c. Ο καλύτερος τρόπος για να αλλάξετε τη θέση σχεδιαγραμμα/τροφοδοσίας είναι να οδηγήσετε στην επιθυμητή θέση και να πατήσετε τον επόμενο κλουβι (μπλε πλαίσιο στη μέση) ή στον προηγούμενο κλουβι (κόκκινο πλαίσιο στη

μέση). Συνεχίστε να πιέζετε αυτά τα κουτιά μέχρι να βρεθεί το σωστό αριθμο κλουβιου στη μέση (πράσινο κουτί στο ακάρεα).

d. Σχήμα1



e. Στο επάνω μέρος της οθόνης θα γραφτεί σε ποια αίθουσα και σε ποια σειρά βρίσκεστε.

f. Τα 4 πράσινα κουτιά στη μέση είναι το κλουβί που αντιμετωπίζετε, αυτή τη στιγμή, όπου το πράσινο πεδίο στα αριστερά είναι ο αριθμός παραγγελίας τροφοδοσίας και το πράσινο κεντρικό πεδίο περιέχει τον αριθμό κλουβιού. Στο επάνω αριστερό μέρος του ίδιου πεδίου βρίσκεται ο αριθμός των αρσενικών και ο αριθμός των θηλυκων, χωρισμένα με παύλα.

g. Το επάνω πράσινο πλαίσιο στη δεξιά πλευρά δείχνει πόσα γραμμάρια έχει ήδη λάβει το κλουβί και το κάτω δείχνει πόσο μεγάλο μέρος έχει οριστεί να πάρει το κλουβί.

h. Τα 2 πρώτα μπλε κουτιά δείχνουν το επόμενο κλουβί στη σειρά σίτισης και τα 2 κόκκινα κουτιά δείχνουν το προηγούμενο κλουβί.

i. Όταν το καροτσάκι τροφοδοσίας είναι σε κίνηση, οι αριθμοί των κλουβιων θα αλλάξουν ανάλογα με τις αποστάσεις που μαθαίνονται/μετρώνται.

j. Εάν δεν τροφοδοτείται η πλήρης ποσότητα τροφής, θα εμφανιστεί μια σήμανση δίπλα στο κλουβί και δεν είναι δυνατή η τροφοδοσία ολόκληρης της μερίδας ξανά, εκτός εάν πατήσετε το επάνω πράσινο πεδίο στη δεξιά πλευρά, τότε το σύστημα θα ρυθμίσει το τμήμα στο 0 και η τροφοδοσία του κλουβιου μπορεί να γίνει ξανά.

k. Εάν ένα ψαροκόκαλο κολλήσει στην αντλία, μπορείτε να αλλάξετε το διακόπτη 0123 σε 2 . αντιτρεφετε την αντλία τροφοδοσίας και, στη συνέχεια, ρυθμίσετε το διακόπτη στο 1 για να τροφοδοτήσετε χειροκίνητα το κλουβί. Αλλάξτε ξανά στο 3 για να χρησιμοποιήσετε το αυτόματο.

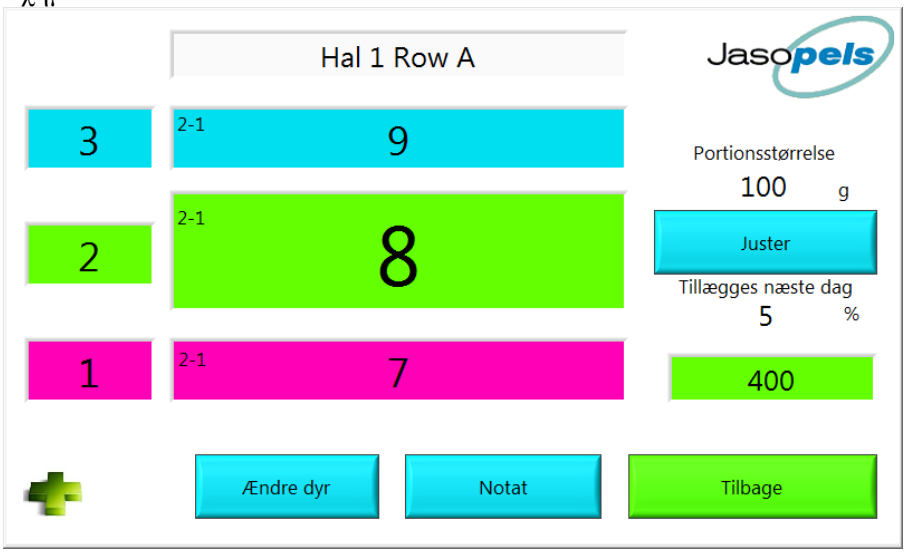
8. Ατομική σίτιση

a. Διαβάστε προσεκτικά το τμήμα 8.α και βλέπε σχήμα 1. Το μπλε κουμπί κάτω αριστερά (Αλλαγή ζώων) χρησιμοποιείται, μεταξύ άλλων, για να αλλάξει ο αριθμός των ζώων σε κάθε κλουβί. Η αλλαγή που κάνετε πατώντας το κουμπί τίθεται σε ισχύ στο κλουβί δίπλα στο οποίο τοποθετείστε (Πράσινο κεντρικό

πεδίο). Εδώ είναι δυνατή η ανίχνευση κενών κλωβών , ή μετακίνηση ζώου , η την καταγραφη ενος νεκρου ζωου

b. Εάν θέλετε να παρακολούθειτε / τροφοδοσία μετά, αυτό γίνεται μεταβαίνοντας στο κύριο μενού και πατώντας τα ακόλουθα 2 κουμπιά . Οδηγήστε στη σειρά και αφήστε τον αναγνώστη γραμμωτού κώδικα να διαβάσει την κάρτα γραμμωτού κώδικα.

c. Σχήμα2



d. Το μπλε κουμπί στη δεξιά πλευρά (Ευθυγράμμιση) Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αλλαγή των τιμών παρακολούθησης/μετά τη σίτιση. Εάν η τιμή "μέγεθος μερίδας" έχει οριστεί π.χ. 5000g, το σύστημα θα αρχίσει να τροφοδοτεί την αντλία όταν ενεργοποιηθεί το πεντάλ τροφοδοσίας και θα σταματήσει όταν απελευθερωθεί το πεντάλ. Αυτό καθορίζει χειροκίνητα την ποσότητα . Το σύστημα θυμάται σε ποιο κλουβί ενεργοποιήθηκε το πεντάλ τροφοδοσίας και το κύριο γεύμα για δεδομένα κλουβια αυξάνεται κατά 5%.

e. Μια σήμανση θα εμφανιστεί στα κλουβιά που επισημαίνετε με πεντάλ τροφοδοσίας. Η απόφαση για αύξηση του ποσού μπορεί να μηδενιστεί κάνοντας κλικ στο πράσινο πλαίσιο στα δεξιά, όπου αναφέρεται επίσης το μέγεθος της μερίδας του κύριου γεύματος.

9. Έγκαιρη μεριδοποίηση

a. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε το παρακάτω κουμπί . Στο μενού μπορείτε να εισαγετε ένα τμήμα και μια ώρα. Εάν ενεργοποιηθεί το πεντάλ τροφοδοσίας, το σύστημα θα αρχίσει να τροφοδοτεί την αντλία και θα τη σταματήσει ξανά όταν τροφοδοτηθεί η εισαγόμενη ποσότητα. Στη συνέχεια, ξεκινά ο χρόνος και μετά το τέλος του διαλείμματος ξεκινά ξανά η αντλία τροφοδοσίας.

10. Μενού διαχείρισης φαρμας

a. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 2 κουμπιά . Τα κουμπιά ελέγχου μπορούν να ρυθμίσουν ολόκληρη τη φαρμα ή αν πατήσετε μια αίθουσα, η αίθουσα μπορεί επισεισ να ρυθμιστεί. Κατά τη ρύθμιση,

γίνεται επιλογή ρύθμισης (προσθήκης, αφαίρεσης) ή "ορισμού" σταθερού τμήματος. Με σταθερή μερίδα, μπορείτε να βάλετε τα ζώα σε κάθε δευτερο κλουβί ή σε όλα τα κλουβιά.

b. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 2 κουμπιά . Στο μενού μπορείτε να παρακολουθήσετε την καταχώρηση θανάτου ζωον και μπορείτε να αφαιρέσετε τις διαφορετικές καμπύλες πατώντας το στρογγυλό κουμπί στη δεξιά πλευρά με το αντίστοιχο χρώμα.

c. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 2 κουμπιά . Στο Μενού μπορείτε να παρακολουθείτε την κατανάλωση τροφής.

11. Σχετικά μενού
    a. Ρύθμιση μερίδων. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά . Εδώ μπορείτε να διαιρέσετε το κύριο γεύμα σε έως και 3 τροφοδοσίες. Θυμηθείτε ότι η παρακολούθηση / μετά το τάισμα μπορεί να γίνει όσο συχνά θέλετε.
    b. Ρυθμίστε την αντιστροφη/ ράμπα. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά . Εδώ μπορείτε να βάλετε αντιστροφη / ράμπα τροφοδοσίας. Εάν οι τιμές είναι όλες 0, η αντιστροφή τροφοδοσίας είναι απενεργοποιημένη. Το μέγεθος των τιμών πρέπει να προσδιορίζεται με βάση το ιξώδες της ζωοτροφής
    c. Ελάχιστο και μέγιστο σερβίρισμα. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά .
    d. Τροποσ υπηρεσίας. Μεταβείτε στο κύριο μενού και πατήστε τα ακόλουθα 3 κουμπιά . Εδώ αντιπροσωπεύονται όλες οι είσοδοι και οι έξοδοι στο μηχάνημα. Εάν το σύστημα αντιμετωπίσει προβλήματα, χρησιμοποιήστε αυτό το μενού.